

gearbox® software

20th Century Fox

SEGA®

Health Issues

Use this software in a well-lit room, staying a good distance away from the monitor or TV screen to not overtax your eyes. Take breaks of 10 to 20 minutes every hour, and do not play when you are tired or short on sleep. Prolonged use or playing too close to the monitor or television screen may cause a decline in visual acuity. In rare instances, stimulation from strong light or flashing when staring at a monitor or television screen can cause temporary muscular convulsions or loss of consciousness for some people. If you experience any of these symptoms, consult a doctor before playing this game. If you experience any dizziness, nausea, or motion-sickness while playing this game, stop the game immediately. Consult a doctor when any discomfort continues.

Product Care

Handle the game disc with care to prevent scratches or dirt on either side of the disc. Do not bend the disc or enlarge the centre hole. Clean the disc with a soft cloth, such as a lens cleaning cloth. Wipe lightly, moving in a radial pattern outward from the centre hole towards the edge. Never clean the disc with paint thinner, benzene, or other harsh chemicals. Do not write or attach labels to either side of the disc. Store the disc in the original case after playing. Do not store the disc in a hot or humid location.

AGE RATING PEGI (Pan European Game Information)

Age rating categories:

3 www.pegi.info | 7 www.pegi.info | 12 www.pegi.info | 16 www.pegi.info | 18 www.pegi.info

For more details about PEGI visit: http://www.pegi.info

FIGHT THE FEAR

TAKING PLACE SEVENTEEN WEEKS AFTER THE 1986 SCIENCE FICTION MASTERPIECE, ALIENS COLONIAL MARINES IS THE VIDEOGAME CONTINUATION OF ALIENS THAT DIVES HEAD FIRST INTO THE RICH TAPESTRY THAT WAS ORIGINALLY CREATED OVER TWENTY-FIVE YEARS AGO.

A DISTRESS SIGNAL SENT OUT BY CPL. DWAYNE HICKS IS PICKED UP BY THE CONESTOGA-CLASS SHIP USS SEPHORA, BUT UPON THEIR ARRIVAL SOMETHING IS NOT AS IT SHOULD BE. THE SHIP ELLEN RIPLEY, HICKS, AND NEWT WERE ON, THE USS SULACO, IS BACK IN ORBIT OVER LV-426 AND NOT OVER THE PLANET FURY-161 AS IT SHOULD BE. THE MARINES OF THE SEPHORA INVESTIGATE THE SHIP AND BEGIN TO UNRAVEL A MYSTERY INVOLVING THE CORPORATION WEYLAND-YUTANI.

CAN THE MARINES FIGURE OUT HOW THE CORPORATION IS INVOLVED WITH WHAT IS HAPPENING ON THE SURFACE OF THE PLANET BEFORE IT'S TOO LATE?

CONTENTS

PC CONTROLS <MARINE>

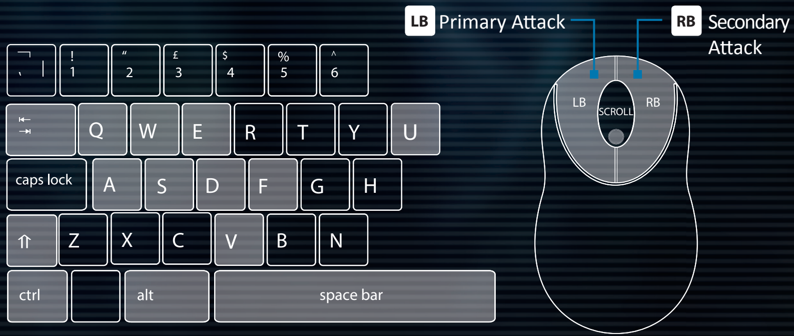


Button scheme is set to Soldier, and analog stick scheme to Default. You can change or customise the control settings in the Settings Menu.

MOVE	Press the W key to move forward/S key to move backward
WALK	Press the Alt key to walk.
PUSH TO TALK	Press the Ctrl key to push to talk.
STRAFE	Press the A key to strafe left/D key to strafe right.
SPRINT	Press the left Shift key while moving to sprint.
TURN/LOOK	Move the mouse to turn/look.
JUMP	Press the SPACE bar to jump.
TAUNT	Press the U key to taunt your opposition.
CROUCH	Press the C key to crouch.
PRIMARY FIRE	Press the left button of the mouse to attack with primary fire of the current weapon.
SECONDARY FIRE	Press the F key to attack with secondary fire of the current weapon.
MELEE	Press the V key for a melee attack.
RELOAD	Press the R key to reload your weapon. Keep in mind that, with the exception of the sidearm, you have a limited supply of ammo.

ZOOM	Hold the right button of the mouse to zoom in for fine aim.
ZOOM CYCLE	Press the Z key to change zoom level (only available with certain scopes).
WEAPON SELECTION	Press B for weapon selection.
SELECT PRIMARY WEAPON	Press the 1 key to select primary weapon.
SELECT SECONDARY WEAPON	Press the 2 key to select secondary weapon.
SELECT SIDEARM	Press the 3 key to select sidearm.
EQUIP TACTICAL	Press the G key to equip the tactical weapon, such as grenades.
NEXT WEAPON	Scroll the mouse wheel up/down to switch the current weapon.
MOTION TRACKER	Press the Q key to bring up the Motion Tracker. Use the Motion Tracker to locate the whereabouts of your allies, enemies and current objective.
USE	In many situations, you will see a short message displayed to take various actions, such as to pick up an item in front, open a door, or even to shake off an enemy. Press the E key to take such action.
FLASHLIGHT	Press the X key to turn on/off flashlight.

PC CONTROLS <XENOMORPH>



In Versus mode, you will also play as Xenomorphs. Button scheme is set to Warrior, and analog stick scheme to Default:

MOVE	Press the W key to move forward/S key to move backward
WALK	Press the Alt key to walk.
STRAFE	Press the A key to strafe left/D key to strafe right.
SPRINT	Press the left shift key while moving to sprint.
TURN / LOOK	Move the mouse button to turn/look.
JUMP	Press the SPACE bar to jump.
WALL CLIMB	Press the Ctrl key to climb/transition on walls.
AIMED LEAP	Press the F key for an aimed leap.
USE	You will find small openings that only Xenomorphs can go through, indicated by a short message. Press the E key to enter.
PRIMARY ATTACK*	Press the left button of the mouse to attack with primary attack.
SECONDARY ATTACK*	Press the right button of the mouse to attack with secondary attack.
USE ABILITY*	Press the Q key to use ability.
HISS	Press the U key to hiss.
FATALITY*	Press the V key to use fatality ability.

NOTE: The attacks and abilities indicated by asterisk (*) can be customised in Edit Loadouts in Versus mode.

PC CONTROLS <OTHER>

PAUSE	Press the Esc key to pause the game.
SCOREBOARD/ OBJECTIVES	Press and hold the TAB key to view the current objective. In Versus mode, the scoreboard will be displayed.
TEAM CHAT	Press the Y key for team chat.
GLOBAL CHAT	Press the T key for global chat.

MAIN MENU

Press any key at the title screen to display the Main Menu. Here you can choose from the following:

CAMPAIGN	Play the Campaign as a Colonial Marine.
VERSUS	Join up with other Colonial Marines or eradicate them as a Xenomorph.
ARSENAL UPGRADES	Customise your weapons with attachments and custom paint jobs.
SERVICE RECORD	View Special Projects, Records, Challenges and Achievements.
SETTINGS	Change various game settings: • **CONTROLS** – Change controller-related settings. • **VIDEO** – Adjust brightness. • **AUDIO** – Adjust the audio mix, make changes to chat options and toggle subtitles.
EXTRAS	Access the following: • **SHIFT CODE** – Access your Gearbox Shift Account to enter Unlock Codes and more. • **CREDITS** – View Publisher and Developer credits.
DOWNLOADABLE CONTENT	Check for available Downloadable Content.

MULTIPLAYER

Play multiplayer play by connecting online. You can also play locally by connecting multiple PC's via LAN.

CO-OP PLAY

Campaign mode can be played co-operatively by up to 4 players. Clients can join in and leave the campaign any time. However, the Host must remain in the game in order for it to remain active.

VERSUS

Play two rounds of team battle, where each team takes turns as Marines and Xenomorphs to battle against each other.

Choose a game mode and map, select find game and the player will be automatically sent into a game. Network mode can be changed through the Advanced Options menu.

EXTERMINATION	Marine team must wipe out Xenomorph egg clusters while the opposing team tries to stop them. Compete for the highest number of egg clusters exterminated. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.
ESCAPE	Marine team must escape through Xenomorph infested territory. Compete for the fastest time to the goal. Play with 4 on 4.
SURVIVOR	Marine team must survive unrelenting Xenomorph attacks until time is up. Play with 4 on 4.
TEAM DEATHMATCH	Two opposing teams kill enemy players to earn points. Play a Quick Match with 5 on 5 or a Custom Match with 6 on 6.

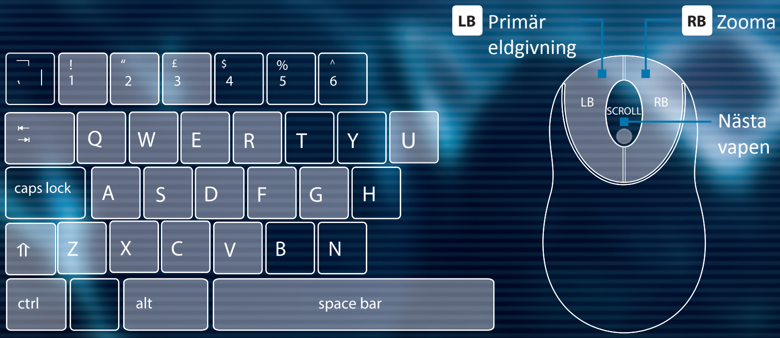
KÄMPA MOT RÄDSLAN

DETTA HÄNDER SJUTTON VECKOR EFTER SCIENCE FICTION-MÄSTERVERKET FRÅN 1986, ALIENS COLONIAL MARINES ÄR VIDEOSPELSFORTSÄTTNINGEN SOM KASTAR SIG MED HUVUDET FÖRE IN I DEN FANTASTISKA OMGIVNING SOM URSPRUNGLIGEN SKAPADES FÖR ÖVER TJUGOFEM ÅR SEDAN.

EN NÖDSIGNAL SOM SKICKATS UT AV KORPRAL DWAYNE HICKS FÅNGAS UPP AV CONESTOGE-KLASS SKEPPET, USS SEPHORA, MEN NÄR DE KOMMER FRAM ÄR DET NÅGOT SOM INTE STÄMMER. SKEPPET, USS SULACO, SOM ELLEN RIPLEY, HICKS OCH NEWT VAR OMBORD PÅ ÄR TILLBAKA I SIN OMLOPPSBANA RUNT LV-426 OCH INTE RUNT PLANETEN FURY-161 SOM DET BORDE VARA. MARINSOLDATERNA PÅ SEPHORA UNDERSÖKER SKEPPET OCH BÖRJA NYSTA UPP ETT MYSTERIUM SOM INVOLVERAR FÖRETAGET WEYLAND-YUTANI .

KAN MARINSOLDATERNA LISTA UT HUR FÖRETAGET ÄR INBLANDAT I DET SOM HÄNDER PÅ PLANETENS YTA INNAN DET ÄR FÖR SENT?

PC-KONTROLLER <MARINSOLDAT>

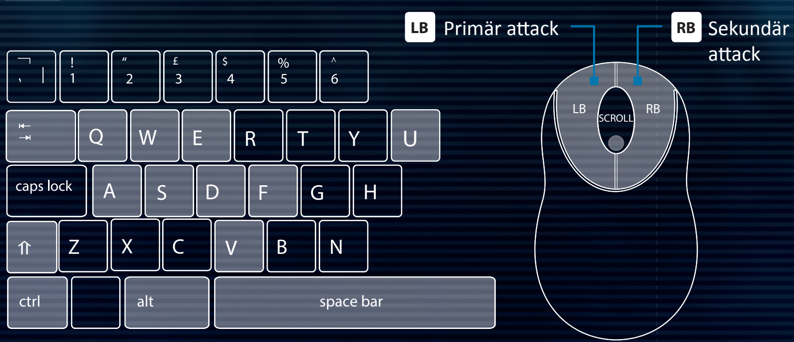


Knapplanen är inställd på Soldat och den analoga styrspaken är inställd på Standard. Du kan ändra eller anpassa kontrollinställningarna i menyn Inställningar.

RÖRELSE	Tryck på tangenten W för att röra dig framåt/tangenten S för att röra dig bakåt
GÅ	Tryck på tangenten Alt för att gå.
PUSH TO TALK	Tryck på tangenten Ctrl för push to talk.
STREJFA	Tryck på tangenten A för att strejfa åt vänster/D för att strejfa åt höger.
SPRINTA	Tryck på vänster Shift-tangent när du rör dig för att sprinta.
VRIDA/TITTA	Rör på musen för att vrida/titta.
HOPPA	Tryck på MELLANSLAG för att hoppa.
RETA UPP	Tryck på tangenten U för att reta upp din motståndare.
HUKA DIG	Tryck på tangenten C för att huka dig.
PRIMÄR ELDGIVNING	Tryck på den vänstra musknappen för att attackera med primär eldgivning med det aktuella vapnet.
SEKUNDÄR ELDGIVNING	Tryck på tangenten F för att attackera med sekundär eldgivning med det aktuella vapnet.
NÄRSTRID	Tryck på tangenten V för en närstridsattack.
LADDA OM	Tryck på knappen R för att ladda om ditt vapen. Kom ihåg att, med undantag för höftvapnet, du har en begränsad ammunitionstillgång.

ZOOMA	Håll den högra musknappen intryckt för att zooma så att du kan sikta noga.
ZOOMNINGSCYKEL	Tryck på tangenten Z för att ändra zoomnivå (endast tillgängligt på vissa områden).
VAL AV VAPEN	Tryck på B för att välja vapen.
VÄLJ PRIMÄRT VAPEN	Tryck på tangenten 1 för att välja primärt vapen.
VÄLJ SEKUNDÄRT VAPEN	Tryck på tangenten 2 för att välja sekundärt vapen.
VÄLJ HÖFTVAPEN	Tryck på tangenten 3 för att välja höftvapen.
UTRUSTA TAKTISKT	Tryck på tangenten G för att utrusta taktiska vapen, såsom granater.
NÄSTA VAPEN	Skrolla mushjulet upp/ner för att byta aktuellt vapen.
RÖRELSESPÅRNING	Tryck på tangenten Q för att ta fram Rörelsespåraren. Använd Rörelsespåraren för lokalisera var dina allierade, fiender och aktuella mål finns.
ANVÄNDA	I många situationer kommer du att se ett kort meddelande visas för att man ska vidta olika åtgärder, såsom att ta upp ett föremål, öppna en dörr eller till och med skaka av sig en fiende. Tryck på tangenten E för en sådan åtgärd.
FICKLAMPA	Tryck på tangenten X för att sätta på/stänga av ficklampan.

PC-KONTROLLER <XENOMORF>



I läget Mot, kommer du även att spela som Xenomorf. Knapplanen är inställd på Krigare, och den analoga styrspaken är inställd på Standard:

RÖRELSE	Tryck på knappen W för att röra dig framåt/knappen S för att röra dig bakåt
GÅ	Tryck på tangenten Alt för att gå.
STREJFA	Tryck på tangenten A för att strejfa åt vänster/D för att strejfa åt höger.
SPRINTA	Tryck på vänster Shift-tangent när du rör dig för att sprinta.
VRID / TITTA	Rör på musknappen för att vrida/titta.
HOPPA	Tryck på MELLANSLAG för att hoppa.
VÄGGKLÄTTRING	Tryck på tangenten Ctrl för att klättra på/skifta på väggar.
HOPP MED MÅL	Tryck på tangenten F för att hoppa med ett mål.
ANVÄNDA	Du kommer att hitta små öppningar som endast Xenomorfer kan ta sig igenom, dessa indikeras med ett kort meddelande. Tryck på tangenten E för att gå in.
PRIMÄR ATTACK*	Tryck på den vänstra musknappen för att attackera med primär attack.
SEKUNDÄR ATTACK*	Tryck på den vänstra musknappen för att attackera med sekundär attack.
ANVÄNDA FÖRMÅGA*	Tryck på tangenten Q för att använda förmåga.
VÄSA	Tryck på tangenten U för att väsa.
DÖDSFALL*	Tryck på tangenten V för att använda förmågan dödsfall.

OBS: Attacker och förmågor som indikeras med en asterisk (*) kan anpassas i Redigera urladdningar i läget Mot.

PC-KONTROLLER <ÖVRIGA>

PAUS	Tryck på tangenten Esc för att pausa spelet.
RESULTATTAVLA/MÅL	Tryck på och håll inne tangenten TAB för att visa det aktuella målet. I läget Mot kommer resultattavlan att visas.
TEAMCHATT	Tryck på tangenten Y för teamchatt.
GLOBAL CHATT	Tryck på tangenten T för global chatt.

HUVUDMENY

Tryck på någon knapp på titelskärmen för att se huvudmenyn. Här kan du välja följande:

CAMPAIGN (KAMPANJ)	Spela kampanjen som kolonial marinsoldat.
MOT	Anslut dig till andra koloniala marinsoldater eller utplåna dem som en Xenomorf.
UPPGRADERINGAR AV ARSENAL	Anpassa dina vapen med infästningar och anpassade målningsjobb.
SERVICEPROTOKOLL	Visa Specialprojekt, Protokoll, Utmaningar och Prestationer.
INSTÄLLNINGAR	Ändra olika spelinställningar: • **KONTROLLER** – Ändra styrningsrelaterade inställningar. • **VIDEO** – Justera ljusstyrkan. • **AUDIO** – Justera ljudmixen, gör ändringar för chattalternativen och växla undertextning.
EXTRAS (Extramaterial)	Gå in på följande: • **SHIFT-KOD** – Gå in på ditt Gearbox Shift-konto för att skriva in Upplåsningskoder med mera. • **UPPHOVSMÄN** – Visa vilka som publicerat och utvecklat spelet.
NEDLADDNINGSBART INNEHÅLL	Leta efter Nedladdningsbart innehåll.

MULTIPLAYER (FLERA SPELARE)

Spela med flera spelare genom att gå online. Ni kan även spela lokalt genom att ansluta flera PC till varandra via LAN.

SAMARBETSSPEL

Läget Kampanj kan spelas genom samarbete mellan upp till 4 spelare. Klienter kan ansluta eller lämna kampanjen när som helst. Men, Värden måste förbli kvar i spelet för att det ska fortsätta vara aktivt.

MOT

Spela två omgångar av lagstrid, där varje lag turas om att vara marinsoldater och Xenomorfer för att strida mot varandra.

Välj ett spelläge och en karta, välj hitta spel och spelaren kommer automatiskt att skickas in i spelet. Nätverksläge kan ändras genom menyn Avancerade alternativ.

UTROTNING	Marinsoldatlaget måste utplåna Xenomorph äggklasar medan motståndarlaget försöker stoppa dem. Tävla om att utplåna det högsta antalet äggklasar. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6.
FLY	Marinsoldatslaget måste fly genom områden som är fulla av Xenomorfer. Tävla om den snabbaste tiden i mål. Spela 4 mot 4.
ÖVERLEVANDE	Marinsoldatslaget måste överleva hårda Xenomorfattacker tills tiden är ute. Spela 4 mot 4.
DÖDSMATCH FÖR LAG	Två motsatta lag dödar motspelare för att tjäna poäng. Spela ett Snabbspel med 5 mot 5 eller Anpassat Spel med 6 mot 6.

VOITA PELKOSI

SEITSEMÄNTOISTA VIIKKOA VUODEN 1986 SCIFI-MESTARITEOKSEN JÄLKEEN TAPAHTUVA ALIENS COLONIAL MARINES ON ALIENSIN VIDEOPELIJATKO-OSA, JOKA UPPOUTUU TÄYSIN YLI KAKSIKYMMENTÄVIISI VUOTTA SITTEN OMAPERÄISESTI LUOTUUN POHJATTOMAAN MAAILMAAN.

ALIKERSANTTI DWAYNE HICKSIN LÄHETTÄMÄN HÄTÄMERKIN VASTAANOTTAA CONESTOGA-LUOKAN USS SEPHORA -ALUS, JONKA SAAPUESSA PAIKALLE JOTAKIN ON VINOSSA. ALUS, JOSSA ELLEN RIPLEY, HICKS JA NEWT OLIVAT - USS SULACO - ON JÄLLEEN LV-426:N YLLÄ OLEVALLA KIERTORADALLA EIKÄ FURY-161-PLANEETAN YLÄPUOLELLA, MISSÄ SEN PITÄISI OLLA. SEPHORAN MERIJALKAVÄEN SOTILAAT TUTKIVAT ALUKSEN JA ALKAVAT RATKOA MYSTEERIÄ, JOKA YMPÄRÖI WEYLAND-YUTANI-KORPORAATIOTA.

SAAVATKO MERIJALKAVÄEN SOTILAAT SELVILLE KORPORAATION ROOLIN PLANEETAN TAPAHTUMISSA ENNEN KUIN ON LIIAN MYÖHÄISTÄ?

PC-OHJAIMET <MARINE>



Painikkeen ohjaustapa on asetettu Sotilas-kohtaan ja vastaava sauvan ohjaustapa Oletus-kohtaan. Ohjausasetuksia voidaan muuttaa tai mukauttaa Asetukset-valikosta (Settings).

LIIKU	Paina W-näppäintä liikkuaksesi eteenpäin/S-näppäintä liikkuaksesi taaksepäin
KÄVELE	Paina Alt-näppäintä kävelemistä varten.
PAINA PUHUAKSESI	Paina Ctrl-näppäintä puhuaksesi.
TULITA	Paina A-näppäintä tulittaaksesi vasemmalle/D-näppäintä tulittaaksesi oikealle.
SPRINTTI	Paina vasenta Shift-näppäintä ennen sprinttiä.
KÄÄNNY/KATSO	Liikuta hiirtä kääntyäksesi/katsoaksesi.
HYPPÄÄ	Paina VÄLILYÖNTINÄPPÄINTÄ hypätäksesi.
HÄRNÄÄ	Paina U-näppäintä härnätäksesi vastustajaasi.
KYYRISTY	Paina C-näppäintä kyyristyäksesi.
ENSISIJAINEN TULI	Paina hiiren vasenta painiketta hyökätäksesi senhetkisen aseen ensisijaista tulta käyttämällä.
TOISSIJAINEN TULI	Paina F-näppäintä hyökätäksesi senhetkisen aseen toissijaista tulta käyttämällä.
TAPPELU	Paina V-näppäintä tappeluhyökkäystä varten.
LATAA UUDELLEEN	Paina R-näppäintä ladataksesi aseesi uudelleen. Pidä mielessä, että sivuasetta lukuunottamatta panosten määrä on rajallinen.

ZOOMAUS	Pidä hiiren oikeata painiketta painettuna lähentääksesi tarkkaa tähtäystä varten.
ZOOMAUSRENGAS	Paina Z-näppäintä vaihtaaksesi zoomaustasoa (saatavilla vain tietyillä varusteilla).
ASEEN VALINTA	Paina B valitaksesi aseen.
VALITSE ENSISIJAINEN ASE	Paina näppäintä 1 valitaksesi ensisijaisen aseen.
VALITSE LISÄASE	Paina näppäintä 2 valitaksesi lisäaseen.
VALITSE SIVUASE	Paina näppäintä 3 valitaksesi sivuaseen.
KÄYTÄ TAKTISTA ASETTA	Paina G-näppäintä ottaaksesi käyttöön taktisen aseen, kuten kranaatit.
SEURAAVA ASE	Vieritä hiiren rullaa ylös/alas vaihtaaksesi senhetkistä asetta.
LIIKKEENTUNNISTIN	Paina Q-näppäintä saadaksesi liikkeentunnistimen näkyville. Käytä liikkeentunnistinta paikantaaksesi taistelutoverisi, vihollisesi ja kunkinhetkisen kohteen.
KÄYTÄ	Monissa tilanteissa eteesi tulee lyhyt viesti, jossa ehdotetaan eri toimia, kuten edessä olevan esineen poimiminen, oven avaaminen tai jopa vihollisen irti karistaminen. Paina E-näppäintä toimiaksesi viestin mukaan.
TASKULAMPPU	Sytytä/sammuta taskulamppu painamalla X-näppäintä.

PC-OHJAIMET <KSENOMORFI>



Versus-tilassa pelaat myös ksenomorfina. Painikkeen ohjaustapa on asetettu Soturi-kohtaan ja vastaava sauvan ohjaustapa on Oletus-kohdassa:

LIIKU	Paina W-näppäintä liikkuaksesi eteenpäin/ S-näppäintä liikkuaksesi taaksepäin
KÄVELE	Paina Alt-näppäintä kävelemistä varten.
TULITA	Paina A-näppäintä tulittaaksesi vasemmalle/ D-näppäintä tulittaaksesi oikealle.
SPRINTTI	Paina vasenta shift-näppäintä ennen sprinttiä.
KÄÄNNY/KATSO	Liikuta hiiren painiketta kääntyäksesi/katsoaksesi.
HYPPÄÄ	Paina VÄLILYÖNTINÄPPÄINTÄ hypätäksesi.
SEINÄKIIPEILY	Paina Ctrl-näppäintä kiivetäksesi/liikkuaksesi seiniä pitkin.
TÄHDÄTTY HYPPY	Paina F-näppäintä tähdättyä hyppyä varten.
KÄYTÄ	Löydät pieniä aukkoja, joista ainoastaan ksenomorfit mahtuvat kulkemaan. Aukoista ilmoitetaan lyhyillä viesteillä. Paina E-näppäintä mennäksesi sisään.
ENSISIJAINEN HYÖKKÄYS*	Paina hiiren vasenta painiketta hyökätäksesi ensisijaisella hyökkäyksellä.
TOISSIJAINEN HYÖKKÄYS*	Paina hiiren oikeaa painiketta hyökätäksesi toissijaisella hyökkäyksellä.
KÄYTÄ KYKYÄ*	Paina Q-näppäintä kykyä käyttääksesi.
SÄHISE	Paina U-näppäintä sähistäksesi.
FATALITY* (TUHOA)	Paina V-näppäintä fatality-kykyä käyttääksesi.

HUOMIO: Tähdellä (*) merkittyjä hyökkäyksiä ja kykyjä voidaan muokata Versus-tilan EditLoadouts -kohdassa.

PC-OHJAIMET <MUU>

TAUKO	Paina Esc-näppäintä laittaaksesi pelin tauolle.
TULOSTAULUKKO/KOHTEET	Paina TAB-näppäintä ja pidä sitä painettuna katsellaksesi senhetkistä kohdetta. Versus-tilassa esiin tulee tulostaulukko.
JOUKKUEEN VERKKOKESKUSTELU	Aloita joukkueen verkkokeskustelu painamalla Y-näppäintä.
GLOBAALI VERKKOKESKUSTELU	Aloita globaali verkkokeskustelu painamalla T-näppäintä.

PÄÄVALIKKO

Siirry päävalikkoon painamalla mitä tahansa näppäintä aloitusruudussa. Päävalikossa on seuraavat vaihtoehdot:

KAMPANJA	Pelaa Kampanjaa merijalkaväen sotilaana.
VERSUS	Liity muiden merijalkaväen sotilaiden joukkoon tai tuhoa ne ksenomorfina.
ASEVARASTON PARANNUKSET	Muokkaa aseitasi lisäosilla ja maalikuvioilla.
PALVELUTIEDOT	Katsele Erikoisprojekteja, Ennätyksiä, Haasteita ja Saavutuksia.
ASETUKSET	Muuta eri peliasetuksia: • **OHJAIMET** – Muuta ohjainten asetuksia. • **VIDEO** – Säädä kirkkautta. • **ÄÄNI** – Muokkaa äänikokonaisuuksia, muuta keskusteluominaisuuksia ja vaihda tekstityksiä.
EXTRAS (EKSTRAT)	Pääset seuraaviin: • **SHIFT CODE** – Pääset Gearbox Shift Account -tilillesi muunmuassa Avauskoodien (Unlock Code) antamista varten. • **TEKIJÄT** – Katso julkaisijan ja kehittäjän tekijätiedot.
LADATTAVA SISÄLTÖ	Tarkista Ladattavan sisällön saatavuus.

MONINPELI

Pelaa moninpeliä verkossa. Voit myös pelata paikallisesti liittämällä yhteen monta PC:tä LAN-verkon välityksellä.

YHTEISTYÖPELI (CO-OP)

Kampanja-tilassa enintään 4 pelaajaa voi pelata yhteistyössä. Osallistujat voivat liittyä kampanjaan ja keskeyttää milloin tahansa. Isännän tulee kuitenkin pysyä pelissä, jotta peli ei loppuisi.

VERSUS

Pelaa kaksi erää joukkuetaistelua, jossa kukin joukkue on vuorotellen merijalkaväen sotilaita ja ksenomorfeja toisiaan vastaan taistellessaan.

Valitse pelitila ja kartta, valitse etsi peli (find game) ja pelaaja siirretään peliin automaattisesti. Verkkotilaa voidaan muuttaa Lisäasetusvalikosta (Advanced Options).

TUHOAMINEN	Merijalkaväkijoukkueen tulee hävittää ksenom-orfien munarykelmiä vastakkaisen joukkuueen tehdessä vastarintaa. Kilpaile siitä, kuka saa eniten munarykelmiä hävitettyä. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan.
PAKO	Merijalkaväkijoukkueen tulee paeta ksenomorfeja kuhisevan alueen läpi. Kilpaile siitä, kuka pääsee nopeiten päämääräänsä. Pelaa neljällä neljää vastaan.
ELOONJÄÄMINEN	Merijalkaväkijoukkueen tulee selviytyä armottomista ksenomorfihyökkäyksistä kunnes aika loppuu. Pelaa neljällä neljää vastaan.
KUOLEMAOTTELU-JOUKKUE	Kaksi vastakkaista joukkuetta tappaa vihollispelaajia ansaitakseen pisteitä. Pelaa pikapeli viidellä viittä vastaan tai tavallinen peli kuudella kuutta vastaan.

CUSTOMER SUPPORT

Please check

www.sega.com/support for details of product support in your region.

Register online at www.sega.com for exclusive news, competitions, email updates and more.

+44 (0)845 301 5502 (UK)

support.se@panvision.com
0859 796 330

tuotetuki@panvision.com
+46 (0)859 796 330* (SE)

*International call rate. Call charges may vary, please consult your phone provider.

WARRANTY

WARRANTY: SEGA Europe Limited warrants to the original buyer of this Game (subject to the limitation set out below), that this Game will perform under normal use substantially as described in the accompanying manual for a period of ninety (90) days from the date of first purchase. This limited warranty gives you specific rights, and you may also have statutory or other rights under your local jurisdiction, which remain unaffected.

WARRANTY LIMITATION: This warranty shall not apply if this Game is used in a business or commercial manner and/or if any defect or fault results from your (or someone acting under your control or authority) fault, negligence, accident, abuse, virus, misuse or modification of the Game after purchase.

WARRANTY CLAIM: If you discover a problem with this Game within the warranty period, you should return the Game together with a copy of the original sales receipt, packaging and accompanying documentation with an explanation of the difficulty you are experiencing either to the retailer from where you bought the game or call the technical support section (details set out in this manual) who will provide you with the relevant details for returns. The retailer or SEGA will either repair or replace the Game at their option. Any replacement Game will be warranted for the remainder of the original warranty period or ninety (90) days from receipt of the replacement Game, whichever is longer. If for any reason the Game cannot be repaired or replaced, you will be entitled to receive an amount up to the price you paid for the Game. The foregoing (repair, replacement or the price you paid for the Game) is your exclusive remedy.

LIMITATION: TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW (BUT SPECIFICALLY NOT LIMITING ANY LIABILITY FOR FRAUD OR DEATH OR PERSONAL INJURY CAUSED BY SEGA'S NEGLIGENCE), NEITHER SEGA, ITS RETAILERS OR SUPPLIERS SHALL BE LIABLE FOR ANY SPECIAL OR INCIDENTAL DAMAGE, DAMAGE TO PROPERTY, LOSS OF PROFITS, LOSS OF DATA OR COMPUTER OR CONSOLE FAILURE, ANTICPATED SAVINGS, BUSINESS OPPORTUNITY OR GOODWILL WHETHER ARISING DIRECTLY OR INDIRECTLY FROM THE POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS GAME EVEN IF IT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS.

Unless otherwise noted, the example companies, organisations, products, people and events depicted in the game are fictitious and no association with any real company, organisation, product, person or event is intended or should be inferred.

/aliensgames

MAN-S143-UK

REDEMPTION CODE: